

## Bingó/samstæðuspil með rími:

### Bingó:

Prentið út bingóspjaldið sem er á næstu blaðsíðu í fjórum eintökum og plastið. Spjöldin eru höfð auð svo bingóið verði fjölbreyttara. Rímmyndirnar eru prentaðar út (gjarnan á kartonpappír svo ekki sjáist í gegn) klipptar og plastaðar. Ríminu skipt í tvennt og spilarar draga til skiptis samtals átta spjöld og raða á bingóspjaldið sitt. Bingóstjórinn er með hinn helminginn í poka og dregur eitt spjald úr pokanum í einu. Hann dregur t.d. hús og þá þarf að skoða sitt bingóspjald til að finna hvort þar sé eitthvað sem rímar við hús sem í þessu tilviki er mús. Spjaldið með húsinu er sett ofan á músina. Sá vinnur sem fyrstur fyllir sitt spjald.

### Samstæðuspil:

Myndunum með þeim fjölda af rími sem á að nota er raðað á borð eða gólf með myndina niður. Spilarar skiptast á að draga tvö spjöld og fá þar ef það er rím. Sá vinnur sem fær flest rímpör.





grís



ís



hús



mús



sprauta



flauta



peningur



teningur



stóll



kjóll



diskur



fiskur



skál



kál



dúfa



húfa



sápa



kápa



önd



hönd



jakki



pakki



fáni



máni



*garn*



*barn*



*sex*



*kex*



*lás*



*ás*



*haka*



*kaka*



hestur



prestur



sjór



skór



refur



vefur



ormur



gormur



vettlingur



kettlingur



sokkur



kokkur



tær



klær



bill



fill





*hár*



*tár*



*rós*



*dós*



*hringur*



*fingur*



*læri*



*skæri*



*hné*



*tré*



*krani*



*hani*



*panna*



*kanna*



*rotta*



*motta*